

Denksleutels

Thema:

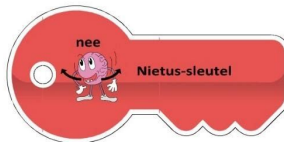
Corona



Vraag-sleutel

Het antwoord is 'virus' welke 7 vragen zou je kunnen stellen?

Het antwoord is 'verkouden' welke 7 vragen zou je hierover kunnen stellen?



Nietus-sleutel

Welke vijf dingen kom je nooit tegen in een ziekenhuis? Maak hiervan een fotocollage in surrealistische stijl.



Wat als-sleutel

Wat als we voor altijd binnen moeten blijven? Schrijf een kort verhaal over het leven in quarantaine (ca 750 woorden)



Combinatie-sleutel

Combineer de eigenschappen van een thermometer en een lesboek
-Hoe ziet dit er uit? Maak een tekening.
-Hoe werkt het?



Alfabet-sleutel

Maak een virus- alfabet. Zoek woorden op die met virussen te maken hebben en maak vervolgens met al jouw woorden een woordzoeker.



Lachwekkend-sleutel

We moeten allemaal voor eeuwig blijven leven!

Bedenk 10 argumenten om deze stelling aannemelijk te maken.



Variatie-sleutel

Verzin verschillende manieren waarop je in quarantaine contact kunt hebben met je omgeving zonder gebruik te maken van internet.



Uitvinding-sleutel

Maak een ontwerp voor een kledingstuk dat je beschermt tegen het corona virus.

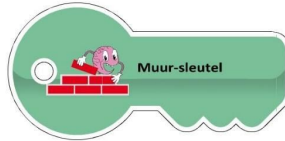


Overeenkomst-sleutel

Bedenk 15 overeenkomsten tussen wc-papier en een bed.



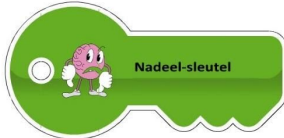
Hoe gaat men in 2120 om met mensen die een besmettelijk virus hebben? Schrijf een kort verhaal van ca. 750 woorden



Een virus is anders dan een bacterie. Omschrijf 10 argumenten waarmee je dit onderuit haalt.



Hoe kun je het zeppompje dat je thuis hebt verbeteren? Je mag dingen vervormen, er af halen en toevoegen.



Wat is het nadeel van een mondkapje? Maak er een humoristisch stripverhaal van (minimaal 6 plaatjes)



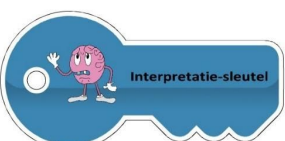
Bedenk 10 manieren waarop dit plaatje bij Corona kan horen.



Maak van spaghetti en spekjes een apparaat om 1,5m afstand af te bakken. Bedenk hoe je voorwerpen kan doorgeven om besmetting te voorkomen. Maak een foto van je constructie.



Hoe zou je een nieuwe pandemie kunnen voorkomen? Verdeel je antwoord in 5 categorieën (bijv. vervoer, omgeving...) en maak er een kwartetspel van.



Waarom loopt het rotavirus met een koffertje op straat? Verzin een detective verhaal van ca 750 woorden.



Hoe kun je met een mondkapje een elastiekje en een tandenborstel het wifi signaal versterken.



In tijden van quarantaine bestel je veel. Verzin een leuk spel met alle kartonnen dozen daarvan voor al jouw gezinsleden. Maak een duidelijke handleiding met alle spelregels, zodat ook andere gezinnen het spel kunnen spelen.



Wc-papier wordt flink gehamsterd, misschien is alles op, net wanneer jij het nodig hebt. Hoe kun je zonder wc papier toch je billen schoonmaken? Verzin 10 andere opties. (Tip: kijk eens hoe ze dit in het verleden deden)

Denksleutel	Hulpsleutel	Vraag/opdracht:
Vraag-sleutel	Je geeft een antwoord. Welke vraag hoort er bij?	
Nietus-sleutel	Noem dingen die niet of nooit gebeuren in de situatie.	
Wat als-sleutel	Oorzaak gevolgen benoemen.	
Combinatie-sleutel	Combineer 2 dingen die niet bij elkaar horen.	
Alfabet-sleutel	Verzin bij elke letter iets wat er mee te maken heeft.	
Lachwekkend-sleutel	Doe een lachwekkende uitspraak en maak het aannemelijk.	
Variatie-sleutel	Verschillende manieren om hetzelfde te doen.	
Uitvinding-sleutel	Ontwerp een uitvinding.	
Overeenkomst-sleutel	Overeenkomst tussen twee verschillende dingen.	
Voorspel-sleutel	Hoe ziet de toekomst er uit met bepaalde voorwerpen, omstandigheden en situaties.	
Muur-sleutel	Een stelling die niet ter discussie staat, laten ontkrachten.	
VET-sleutel	Alledaagse dingen verbeteren: V ervormen E raf halen T oevoegen	
Nadeel-sleutel	Nadeel van een alledaags voorwerp.	
Plaatje-sleutel	Afbeelding die niet direct gekoppeld is, laten koppelen aan het thema.	
Constructie-sleutel	Met een beperkte hoeveelheid materiaal een bouwkundig probleem oplossen	

Interpretatie-sleutel	Geef verschillende redenen voor het bestaan van een bepaalde situatie die niet gebruikelijk is.	
Brainstorm-sleutel	Geef een probleemstelling en laat brainstormen over mogelijk oplossingen.	
Verplicht verbonden-sleutel	Twee dingen verplicht bij elkaar gebruiken om een oplossing voor een probleem te bedenken.	
Anders gebruik-sleutel	Gebruik een bestaand voorwerp op een andere manier.	
Anders dan anders-sleutel	Manieren bedenken om een opdracht uit te voeren zonder normale hulpmiddelen.	